

試作アプリは何を記録した？

20分 | 架空のアプリイベント | アカウントや生徒のデータは不要

練習問題アプリが開始、問題表示、回答送信を記録します。試行IDは架空の1回の試行を示し、人物を示しません。行数ではなく、異なるIDを数えます。

0-5分：3種類のイベントを探します。5-12分：段階ごとに異なる試行IDを数えます。12-20分：送信イベントがない理由を二つ考え、その一つを確かめる追加イベントを挙げます。

trial_id	event
toy-01	flow_started
toy-01	question_opened
toy-01	answer_submitted
toy-02	flow_started
toy-02	question_opened
toy-02	question_opened
toy-02	answer_submitted
toy-03	flow_started
toy-03	question_opened
toy-04	flow_started
toy-04	question_opened
toy-04	answer_submitted
toy-05	flow_started
toy-05	question_opened
toy-06	flow_started
toy-07	flow_started
toy-07	question_opened
toy-08	flow_started

自分の集計と問い

event	異なる試行ID数
flow_started	_____
question_opened	_____
answer_submitted	_____

問題表示の7行が6試行となるのはなぜですか。記録された試行数の差が大きいのはどの段階ですか。

送信イベントがないと、利用者が諦めたと証明できますか。他に二つの説明を考えてください。

一つの説明を調べるにはどのイベントを加えますか。それも記録されなければ何が不明ですか。

<https://telemetry.sh/learn/prototype-events?lang=ja>